

# Héctor Padilla

## Mission professionnelle

Créer des expériences interactives innovantes et attirantes, au sein d'une équipe créative pleine de camaraderie et de respect, ayant plaisir à développer et concevoir des jeux vidéo, et qui réalise toujours de grands projets en utilisant les nouvelles technologies de façon innovante.

## Expérience professionnelle

Kaxan Publisher, Guadalajara, Mexique. Mai 2009 à maintenant  
Lead game designer - Jeux video pour la Wii.

RadicalGolem. Guadalajara, Mexique. Fin 2007 à maintenant  
Chargé de développement ActionScript et CSS. Manager de divers projets impliquant différents clients et différents programmeurs..

IGDA, Chapitre Mexique. Été 2007 à maintenant  
Membre du conseil d'administration de IGDA Mexique, notre but est d'encourager la croissance de l'industrie du développement de jeux vidéo au Mexique.

UAD, Guadalajara, Mexique. Janvier 2008 à maintenant  
Aide à l'élaboration de leur curriculum. Création de leur nouveau programme « Ingénierie en développement de jeux vidéo ».

Flash ActionScript Developer, Freelance. Sept. 2006 - Janvier 2008.  
Réalisation de différent projets pour des clients varié (Zynga.com, Slide.com, PureSafety.com, etc).

ITESM. Guadalajara, Mexique. Juillet 2007 – Déc. 2007  
Directeur du département d'art digital.  
Responsable de la bonne organisation du programme.

Cours "Computer Games" à l' University of Alberta, Edmonton, AB, Canada. Sept. 2005 – April 2007  
Assistant du professeur dans un projet très intéressant entre l'industrie (Bioware) et l'académie (UofA) dans lequel nous avons formé des équipes interdisciplinaires pour créer des jeux vidéo en utilisant la technologie de Bioware (Aurora Toolset).

Innox, Guadalajara, Mexique. Année 2005  
Directeur "devigner" (design et développement).

Centre d'innovation et de technologie de l'éducation, ITESM, Guadalajara, Mexique. 1999 - 2005.  
Développement d'applications multimédia (Director et Flash) durant mes études universitaires et quelques années après.

## Formation

University of Alberta, Edmonton, AB, Canada. 2005 à maintenant  
"Masters in Computer Science" (mémoire en cours).

ITESM, Guadalajara, Mexique. 1998 - 2003  
Ingénierie informatique, diplômé avec les félicitations du jury.

SCRUM Training. "Game Design" Workshops avec Lee Sheldon et Noah Falstein.

## Données personnelles

Site web : [www.spacingout.net](http://www.spacingout.net)  
E-mail: [hector@spacingout.net](mailto:hector@spacingout.net)  
Téléphone : +52 1 333-814-5769

## Compétences techniques

### Formation artistique et infographique

Programmeur de formation et artiste de vocation, je me suis toujours orienté vers les arts et l'infographie. Au début de mes études, j'ai pris des cours de dessin pendant plus de 3 ans, durant lesquels j'ai appris des bases jusqu'aux représentations humaines à partir de modèles. Mon intérêt pour la musique m'a entraîné à joindre un groupe de percussions africaines. Je suis également devenu chanteur d'Opéra. J'ai consacré ma vie professionnelle à allier ma passion pour les arts avec mon intérêt intellectuel pour l'informatique et la programmation. Les jeux vidéo et le multimédia me correspondent parfaitement.

### Gestion de projets et production

Je suis de plus en plus amené à gérer et coordonner des projets. Ouvert et entreprenant, je communique facilement aussi bien avec les artistes qu'avec les programmeurs, ce qui me permet d'être un bon intermédiaire entre eux, et ainsi d'accomplir de grands projets multimédia. C'est un rôle que j'apprécie beaucoup !

### Développement multimédia

Cela fait maintenant plus de 12 ans que je réalise des projets multimédia, j'ai commencé avec Director 3.0 et Flash 2.0 (ActionScript n'existait pas à cette époque !), et j'ai toujours aimé ça. C'est la raison pour laquelle j'ai étudié l'ingénierie informatique.

## Compétences informatiques

Flash - ActionScript	Virtools
HTML & CSS	Animation (2D + 3D)
Photosho	Illustrator

## Langues

Espagnol (languematernelle)  
Anglais - Courant  
Français - Acceptable

## Références

Daniel Torres <a href="mailto:dant@bioware.com">dant@bioware.com</a>	Jareb Coupe <a href="mailto:jareb@puresafety.com">jareb@puresafety.com</a>
---	---

Rob Carroll <a href="mailto:rcarroll23@gmail.com">rcarroll23@gmail.com</a>	Erik Yñigo <a href="mailto:erikynigo@gmail.com">erikynigo@gmail.com</a>
---	--